

# Fekete László Középiskolás TEREMLABDARÚGÓ BAJNOKSÁGÁNAK VERSENYSZABÁLYZATA 2017.

## I. szabály

### A játéktér

- 1) **Méretek:** a játéktér 40x20 méteres szabályos kézilabda pálya, 6 méteres büntetőterülettel. A kapu mérete 3x2 méter. A játéktér 5 cm-es jól látható sárga vonal határolja. A büntetőpont a kaputól 7 méterre található. A játéktér minden vonala ahhoz a területhez tartozik, amelyet határol.
- 2) **Cserezőna:** A cserepad felőli partvonalra, a felezővonalától mindkét irányban 3 méter távolságra húzott 80 cm-es vonalak közötti zóna.

## II. szabály

### A játékosok száma

- 1) A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb 5-5 játékosal, közülük 1-1 fő a kapus.
- 2) A cserejátékosok maximális száma 7 fő.
- 3) A mérkőzés elkezdéséhez szükséges minimális létszám 7 fő. Ettől kevesebb játékos jelenléte a XVIII/2 szabály alkalmazását vonja maga után. Ha egy csapat létszáma a mérkőzés során 3 fő alá csökken, a mérkőzést félbe kell szakítani és a vétlen csapat számára megfelelő döntést (5-0 vagy p.e. eredmény) kell jegyzőkönyvezni.
- 4) Cserék („repülőcserék”) korlátlan mennyiségben hajthatók végre egy-egy mérkőzés folyamán. A lecserélt játékos ismét beállhat egy másik játékos cseréjeként akkor is, ha a labda játékban van.
- 5) A csere akkor szabályos, ha a lecserélt játékos a cserezőnán belül hagyja el a játéktérrel, a becserélt játékos pedig ugyanott lép be miután a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van.
- 6) A mérkőzés sorozat kezdetén leadott névsorban szereplő, iskola igazgatója által aláírt nevezési lapon szereplő játékos játszhat csak a torna folyamán. Amennyiben olyan játékos szerepel adott mérkőzésen aki a nevezési lapon nincs feltüntetve, úgy a vétkes csapat a mérkőzést ugyan lejátszhatja, de a mérkőzést a vétkes csapat 0-3 eredménnyel kell jegyzőkönyveztetni, és a vétlen csapat kapja a mérkőzés után járó 3. pontot.

### Büntető rendelkezések

Amennyiben bármi oknál fogva az II/1.-es pontban meghatározott létszámnál több játékos tartózkodik a pályán, vagy a csere nem a cserezőnán történik, az adott játékost (a pályára lépőt) sárga lapos figyelmeztetéssel sújtja a játékvezető.

## III. szabály

### A játékosok felszerelése

- 1) A játékosok semmi olyan felszerelési tárgyat nem viselhetnek, amely a többi játékosra nézve veszélyes lehet.
- 2) A csapatok kötelesek egységes mezről gondoskodni. Az egységes mez egyben nevezési feltétel is.
- 3) A játékosok nem viselhetnek stoplis cipőt, csak torna-, terem-, vagy edzőcipő használható.
- 4) A kapusnak olyan színeket kell viselnie, mely megkülönbözteti őt a többi játékostól és játékvezetőtől.

### Büntető rendelkezések

E szabály mindenfajta megsértéséért a vétkes játékost le kell küldeni a játéktérről, hogy felszerelését rendbe hozza. Az egységes csapatmez hiányában a csapat nem játszhat, a mérkőzést az 5-0 szabály alkalmazásával és 1 büntetőpont levonásával elveszíti.

## IV. szabály

### A játékvezető

Minden mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni, aki a versenyszabályzat szerint vezeti a mérkőzéseket.

A játékvezető:

- 1) érvényt szerez a szabályoknak,
- 2) ellenőrzi az időmérést, melyet a versenybíró végző (eredményjelző által),
- 3) korlátlan joga, hogy a játékot (illetve az időmérést) valamely szabálytalanság miatt bármikor megállítsa,
- 4) Kiállítja, vagy sárga lappal figyelmezteti azt a játékost, aki véleménye szerint durva játékban vagy súlyos sportszerűtlenségben vétkes, vagy aki goromba, sértő kifejezéseket használ,
- 5) a játék minden megszakítása után jelt ad a folytatásra,

## V. szabály

### A játék időtartama

- 1) A mérkőzés ideje: 2 x 12 perc
- 2) A szünet időtartama nem tarthat tovább 2 percnél.
- 3) A játékidőt a versenybírószám méri, futó óra mellett. Indokolt esetben a játékvezető az órát megállíthatja.

## VI. szabály

### A játék kezdete

- 1) A mérkőzés előtt a térfélválasztás és a kezdőrúgás jogát éremfeldobással kell eldönteni. Amelyik csapat a sorsolásnál nyer, eldöntheti, hogy kezd vagy térfelét választ.
- 2) A kezdőrúgás elvégzéséig minden játékosnak a saját térfelén, a nem kezdő csapat játékosainak pedig a labdától legalább 3 m távolságra kell tartózkodniuk. A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és előre /az ellenfél térfele irányába/ elmozdult. Az a játékos, aki a kezdőrúgást végezte, mindaddig nem játszhatja meg még egyszer a labdát, míg azt egy másik játékos meg nem érintette.
- 3) Kezdőrúgásból közvetlenül gól nem érhető el.

Más ideiglenes játékmegszakítás után, amelyre a szabályok nem intézkednek, és a labda közvetlenül a megszakítást megelőzően nem haladt át az oldal- vagy kapuvonalon, a játékvezetőnek játékvezetői labdát kell ejtenie azon a helyen, ahol a megszakítás pillanatában volt. A labda akkor kerül játékba, amikor a talajt érinti. A játékvezetői labdaejtést meg kell ismételni, ha egy játékos hozzáér a labdához, mielőtt az a talajt érte volna.

## VII. szabály

### A labda játékban és játékon kívül

- 1) A labda játékon kívül van:
  - ha akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmében áthalad a kapu- vagy oldalvonalon,
  - ha a játékvezető a játékot megszakítja.
- 2) Ha a labda érinti a mennyezeten elhelyezett tárgyakat, beleértve a tartó gerendákat.
- 2) A labda minden más esetben játékban van a mérkőzés kezdetétől a végéig, akkor is:
  - ha valamelyik kapufáról vagy a keresztlécről a játéktérre visszapattan,
  - ha a játéktéren tartózkodó játékvezetőről lepattan,
  - ha feltételezhetően szabálysértés történt, amíg a játékvezető nem állította meg a játékot.

## VIII. szabály

### Gól

- 1) Gól akkor van, ha a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon a kapufák között és a keresztléc alatt anélkül, hogy a támadócsapat valamelyik játékosa kézzel vagy karral bedobta, bevitte, vagy szándékosan beütötte volna.
- 2) A mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a játék során több gólt ért el. Ha nem esett gól, vagy mindkét csapat azonos számú gólt ért el, a mérkőzés döntetlen.

## IX. szabály

### Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedések

- 1) Közvetlen szabadrúgással büntetendő az a játékos, aki szándékosan /vigyázatlanul, meggondolatlanul/ elköveti a következő szabálysértés valamelyikét:
- 2) az ellenfelet megrúgja, vagy megkísérli megrúgni
- 3) az ellenfelet gáncsolja, azaz lábával buktatja, vagy megkísérli buktatni,
- 4) az ellenfelet erőszakosan vagy veszélyes módon támadja,
- 5) az ellenfelet visszatartja, vállal elsodorja, vagy ellöki,
- 6) becsúszó szereléssel próbálja megjátsszani a labdát, akár érinti az ellenfelet, akár nem,
- 7) kezeztét követ el, azaz karjával vagy kezével megfogja, dobja, viszi vagy üti a labdát /ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapusra/.
- 8) A közvetlen szabadrúgást az ellenfél arról a helyről végzi el, ahol a szabálysértés történt.
- 9) Ha a felsorolt szabálysértés bármelyikét a védőcsapat játékosa a büntetőterületen követi el, akkor büntetőrúgást kell ítélni, a labda helyére való tekintet nélkül, feltéve, hogy a labda játékban van
- 10) Közvetlen szabadrúgással büntetendő az a kapus, aki kézzel érinti vagy megjátssza a labdát a saját térfelén, amit csapattársa szándékosan rúgott hozzá, vagy oldalbedobásból dobta oda, (kivéve a fejjel hazaadott labdát)
- 11) 4 másodpercnél tovább birtokolja kézzel, lábbal a labdát a saját büntetőterületén.
- 12) A közvetlen szabadrúgást az ellenfél arról a helyről végzi el, ahol a szabálytalanság történt. Ha azonban a büntetőterületen történt, akkor a rúgást a 6 m-es vonal azon pontjáról kell elvégezni, amely a legközelebb van a szabálysértés helyéhez.

### Büntető intézkedések

- 13) A játékost sárga kártyával kell figyelmeztetni, ha az alábbi cselekedetek valamelyikét követi el:
  - a) Következésképpen vét a játékszabályok ellen.
  - b) Szavakkal vagy mozdulatokkal bírálja a játékvezető bármilyen ítéletét.
  - c) Sportszerűtlenül viselkedik. (pl. sípszó után elrúgja a labdát)
  - d) Szögletrúgás, szabadrúgás, alkalmával nem az előírt helyen tartózkodik (3 m).
  - e) Szándékosan akadályozza a játék folytatását.
  - f) Szándékosan kézzel érinti a labdát a pálya egész területén.
- 14) Ki kell állítani, piros kártya felmutatása mellett azt a játékost, aki a játékvezető véleménye szerint:
  - a) Durva játékban vétkes.
  - b) Erőszakosan játszik /súlyos sportszerűtlenségben vétkes/.
  - c) Goromba, durva vagy sértő kifejezéseket használ.
  - d) Másodszor is figyelmeztetéssel /sárga kártya/ járó vétséget követ el.
  - e) Szidja az ellenfelet, játékvezetőt, versenybírókat.
  - f) A büntetés ideje: 2 perc illetve súlyosabb szabálytalanság esetén 5 perc /következő mérkőzés kihagyja/

### Döntvények a IX. szabályhoz

- 10) Ha a játékvezető véleménye szerint egy játékost, aki az ellenfél kapujára tör, és nyilvánvaló lehetősége van gól elérésére, az ellenfél meg nem engedett - azaz szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó - eszközökkel megállít, és ez által a támadójátékos csapatát megfosztja a gólhelyzettől, akkor a vétkes játékost súlyos sportszerűtlenség címén ki kell állítani. ha a játékvezető véleménye szerint egy játékos - kivéve a saját büntetőterületén levő kapust - szándékos labdakezéssel gól elérésében gátolja meg az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet semmisít meg, akkor a vétkes játékost súlyos sportszerűtlenség címén ki kell állítani.
- 11) A kiállított játékos a soron következő mérkőzést kötelese kihagyni, de a versenybírók dönthet további mérkőzéseket kihagyásáról is a szabálytalanság súlyosságától függően.
- 12) A mérkőzéseken a sárga lapokat jegyzőkönyvezni kell, és a második kapott sárga lap után a játékosnak egy mérkőzést (a soron következőt) automatikusan ki kell hagynia. Amennyiben a bajnokság folyamán egy játékos másodszor gyűjti be a „dupla sárga kártyát”, a versenybírók dönthet több mérkőzésről való eltiltásról is.

## X. szabály

### A szabadrúgás

- 1) Szabadrúgás: közvetlen vagy közvetett, amelyből a vétkes csapattal szemben közvetlenül gól érhető el,
- 2) Ha egy játékos szabadrúgást végez, az ellenfél valamennyi játékosának a labdától legalább 3 m távolságra kell lennie, amíg a labda játékba nem kerül.
- 3) A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdult. Ha az ellenfél egyik játékosa 3 m-nél közelebb megy a labdához mielőtt a szabadrúgást, elvégezték volna, a játékvezető figyelmezteti a vétkes játékost
- 4) A szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia a földön.
- 5) A szabadrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha azt egy másik játékos is érintette vagy megjátszotta.
- 6) A szabadrúgás elvégzéséhez (ha a játékvezető másként nem rendelkezik) nem kell megvárni a bírói sípszót.

### Büntető rendelkezések

- 7) ha a szabadrúgást végző játékos a játékba került labdát másodszor is megjátssza, mielőtt azt egy másik játékos érintette vagy megjátszotta volna, akkor szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapata javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt. Ha azonban a büntetőterületen történt, akkor a szabadrúgást a 6 m-es vonal azon pontjáról kell elvégezni, amely a legközelebb van a szabálysértés helyéhez.
- 8) ha a szabadrúgásra jogosult csapat 10 másodpercen belül nem végzi el a rúgást, akkor az ellenfél javára szabadrúgást kell ítélni.

## XI. szabály

### A büntetőrúgás

- 1) Büntetőrúgást kell ítélni, ha egy játékos a saját büntetőterületén a közvetlen szabadrúgásokat maga után vonó cselekmények egyikét követi el.
- 2) Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.
- 3) A büntetőrúgást a büntetőpontról (7m) kell elvégezni. Végrehajtásakor a büntetőrúgást végző, egyértelműen azonosított játékost és az ellenfél kapusát kivéve valamennyi játékosnak a játéktéren, de a szaggatott vonalon kívül és a büntetőponttól legalább 3 m távolságra kell lennie. Az ellenfél kapusának a labda elrúgásáig a kapuvonalon, a kapufák között kell állnia. A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell rúgnia, és csak akkor játszhatja meg ismét, ha már egy másik játékos is érintette vagy megjátszotta. A labda akkor van játékban, ha elrúgták és elmozdult.

### Büntető rendelkezések

- 4) ha a büntetőrúgás végrehajtásakor a védőcsapat követ el szabálysértést és nem esett gól, a büntetőrúgást meg kell ismételni, ha gól esett, azt meg kell ítélni, a vétkes játékost sárga lappal kell büntetni.
- 5) ha a támadócsapat követ el szabálysértést - kivéve a büntetőrúgást elvégző játékost - és gól esett, azt érvényteleníteni kell, és a büntetőrúgást meg kell ismételni,
- 6) ha a büntetőrúgást végző játékos a labda játékba hozatala után követ el szabálysértést, az ellenfél javára szabadrúgást kell ítélni a szabálysértés helyéről, a büntetőpontról.

## XII. szabály

### Az oldalbedobás

- 1) A mérkőzéseken az oldalvonalon áthaladt labdát bedobással vagy rúgással lehet újra játékba hozni, ilyenkor az ellenfél köteles legalább 1m-re tartózkodni az oldal vonaltól.
- 2) Ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthaladt az oldalvonalon, csak oldalbedobással lehet játékba hozni arról a helyről, ahol a labda áthaladt az oldalvonalon. Az oldalbedobást annak a csapatnak a játékosa végzi el, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette a labdát. A dobás bármely irányba elvégezhető. A dobást végző játékosnak a játéktéren kívül kell állnia, a dobás pillanatában mindkét lábbal a talajon, a dobást pedig két kézzel a feje fölött kell elvégeznie.
- 3) A labda azonnal játékban van, ha bedobták a játéktér irányába. Az oldalbedobást végző játékosnak nem szabad újra megjátsszania, míg más játékos nem érintette vagy játszotta meg. Oldalbedobásból közvetlenül nem érhető el gól.
- 4) A labda a pálya egyik oldalán található bordásfalat övező háló mögé esik, automatikusan az utolsó labdához érő csapat ellen kell bedobást ítélni.

### Büntető rendelkezések

- 5) ha az oldalbedobást szabálytalanul végezték el, a dobást az ellenfél végzi el,
- 6) ha az oldalbedobást nem arról a helyről végezték el, ahol a labda áthaladt az oldalvonalon, a dobást az ellenfél végzi el,
- 7) ha a dobó játékos nem végzi el az oldalbedobást 10 másodpercen belül, hogy a labda birtokába kerül, a dobást az ellenfél végzi el,

## XIII. szabály

### A kidobás

- 1) Ha a labda a levegőben vagy a földön teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon - a kapufák közötti rész kivételével - és utoljára a támadócsapat játékosa játszotta meg, akkor a kapusnak a büntetőterületről állva vissza kell dobnia a játékba a labdát úgy, hogy az hagyja el a büntetőterületet. A kapus csak kidobással hozhatja újra játékba a labdát.
- 2) A labda akkor van játékban, amikor elhagyja a büntetőterületet. A kidobás akkor érvényes, amikor a labdát a büntetőterületen kívül egy másik játékos érintette vagy megjátszotta, vagy amikor a labda érintette a talajt. Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell maradniuk, amíg a labda játékba nem kerül. A kapus addig nem játszhatja meg újra a labdát, míg azt más játékos nem érintette vagy játszotta meg.
- 3) Kidobásból közvetlenül nem érhető el gól, csak abban az esetben ha a labda nem hagyta el a játéktér azaz folyamatosan játékban van.

### Büntető rendelkezések

- 4) Ha a kidobáskor az ellenfél egyik játékosa a kapus büntetőterületén érinti a labdát, a kidobást meg kell ismételni, ha az érintés szándékos akadályoztatás következménye, a vétkes játékost sárga lappal kell büntetni.
- 5) Ha a labda nem hagyja el a büntetőterületet és a kapus egyik csapattársa hozzáér a büntetőterületen belül, szabadrúgást kell ítélni a hatos vonalról az ellenfél javára.
- 6) Ha a kapus újból érinti, vagy megjátssza a labdát mielőtt azt egy másik játékos érintette volna, az ellenfél javára szabadrúgást kell ítélni a második érintés helyéről.

#### XIV. szabály

##### A szögletűgás

A szögletűgás a labda játékba hozatalának egyik módja.

- 1) Ha a labda a levegőben vagy a földön teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon - a kapufák közötti rész kivételével - és utoljára a védőcsapat játékosai érintette (beleértve a kapust is), akkor szögletűgást kell ítélni.
- 2) A szögletűgást az alapvonal és az oldalvonal találkozásáról kell elvégezni.
- 3) A védőcsapat játékosai nem mehetnek 3 m-nél közelebb a labdához, amíg a labda játékba nem került. A szögletűgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, amikor azt egy másik játékos már érintette vagy megjátította.
- 4) Szögletűgásból közvetlenül gól érhető el.
- 5) Szögletűgást minden esetben - a kosárlabda palánk miatt - a pálya ellenkező oldaláról végezhető el, balesetveszély miatt.

##### Büntető rendelkezések

- 6) Ha a szögletűgást nem szabályosan végzik el, azt meg kell ismételni,
- 7) Ha a szögletűgást végző játékos másodszor is érinti a labdát, mielőtt más játékos érintette volna, akkor szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt,
- 8) Ha a rúgó játékos nem végzi el a szögletűgást attól a számított 10 másodpercen belül, hogy a labda birtokába került, az ellenfél javára szabadrúgást kell ítélni a saroktérből.

#### XV. szabály

##### Versenybírósg

- 1) A bajnokság szervezője versenybírósgot nevez ki, amelynek tagjai minden olyan kérdésben, amelyről a jelen versenykiírás nem rendelkezik, vagy a csapatok között felmerülő vitás kérdés után adódik, dönt.
- 2) A versenybírósg döntéseit szavazattöbbséggel hozza meg, és erről tájékoztatja az érdekelt feleket.
- 3) A versenybírósg határozatai ellen jogorvoslat nincs.
- 4) A versenybírósgnak joga van ellenőrizni bármely játékos személyazonosságát a mérkőzés közben és után. Amennyiben a játékos nem tudja magát igazolni a mérkőzés után 1 óráig, a mérkőzés eredményét megsemmisítik, s a vétlen csapat számára kedvezőbb (a pályán elért, vagy 5-0) eredményt jegyzőkönyvezik és 3 büntetőpontot vonnak le a vétlen csapatról.
- 5) Ugyanez a helyzet, ha jogosulatlan játékos szerepel valamelyik csapatban.
- 6) Jogosulatlan játékos az, aki nem szerepel az adott csapat nevezési lapján, melyet a nevezési határidőig le kellett adni.
- 7) A versenybírósgnak joga van sárga illetve piros lapos figyelmeztetésben részesíteni a mérkőzés után (és csak után) azt a játékosat aki bizonyíthatóan vétett az ide vonatkozó játékszabályok ellen. E döntésével akár felül bírálhatja a játékvezető mérkőzés alatti döntését is. Ugyanakkor joga van eltörölni sárga illetve piros lapos figyelmeztetéseket is ( a mérkőzés után) amennyiben bizonyítottan látja a figyelmeztetés(ek) jogtalanságát.
- 8) A versenybizottság tagjai:

Geró Gábor  
Varacskai István  
Horváth Imre

#### XVI. szabály

##### Óvás

- 1) Óvni a mérkőzés befejezése után 1 órával lehet írásban, 3000 Ft óvási díj ellenében, melyet a versenybírósgnak kell benyújtani. A versenybírósg jelen versenyszabályzat szerint köteles meghozni ítéletét a következő forduló első mérkőzéséig, mely precedens értékű lehet.
- 2) Ha a versenybírósg úgy ítéli meg, hogy az óvás tárgyát képező mérkőzésen eredményt befolyásoló tényezők játszottak közre, a mérkőzés eredményét megsemmisítheti, s akár újra játszathatja a mérkőzést.

#### XVIII. szabály

##### Egyéb rendelkezések

- 1) A bajnokság folyamán a csapatok a mérkőzés elhalasztását nem kérhetik (mérkőzést, amennyiben minden érintett csapattal megbeszéltek, cserélhetnek, de arról mind az ellenfelet, mind pedig a versenybírósggal időben kell értesíteniük).
- 2) Ha egy csapat nem jelenik meg a programban előre kiírt időre, akkor 5 perc túrelmi várakozás után 3-0 végeredménnyel a három pontot a megjelenő csapatnak kell adni.
- 3) Ha egyik fél sem jelenik meg, 0-0-val pont nélkül, a csapatokat 1-1 büntetőponttal sújtva kell a mérkőzést jegyzőkönyvezni.
- 1) Azt a csapatot, amelyik másodszor nem jelenik meg, eredményeit törölni kell és ki kell zárni a tornáról, s nevezési díját sem kapja vissza.
- 2) A mérkőzést csak a játékvezető szakíthatja félbe. Ebben az esetben a versenybírósg dönt a mérkőzés sorsáról.
- 3) Amennyiben a játékosok levonulása vet véget idő előtt a mérkőzésnek, úgy a levonuló csapattól mérlegelés nélkül le kell vonni 3 büntetőpontot, továbbá a pályán elért eredményt, vagy az 3-0-s szabályt kell alkalmazni, amelyiket a vétlen csapat kéri. ( a pályán elért eredmény megtartásakor a gólszerzők is jegyzőkönyvezhetők)

#### XIX. szabály

##### A bajnokság pontozásos rendszere

- 1) A győztes csapat 3 pontot, a vesztes 0 pontot kap. Döntetlenül a csapatok 1-1 pontot kapnak.
- 2) A bajnokság végeredményét a rájátszás előtti sorrendben a következő szempontok határozzák meg:
  - a) A több szerzett pont
  - b) Az egymás elleni eredmény
  - c) A jobb gólkülönbség
  - d) A több rúgott gól
  - e) Sorsolás

**Horváth Imre**  
szervező.